Uživatelská příručka

Vítej hrdino! Tvým úkolem je pokusit se zabít hrozivého draka, který sužuje celé město. Drak žije v podzemí a cestě k němu bude nelehké, ale věřím že právě TY to dokážeš.

Cíl hry

Tvým cílem bude zabít draka, před nímž se nachází další 3 nestvůry – kostlivec, noční ghůl a golem. Musíš zabít všechny monstra a u toho zůstat naživu.

Příkazy ve hře

* jdi – tento příkaz slouží k přecházením mezi prostory
* konec – slouží k ukončení hry
* nakup – lze použít pouze v čaroobchodě a slouží ke směně zlaťáků za elixíry
* nápověda – můžeš použít když nevíš jaký je cíl hry a nebo si chceš zobrazit dostupné příkazy ve hře
* polož – slouží k položení věcí z batohu do prostoru
* použij – lze použít pouze na elixíry (elixirSily – přidá permanentně + 5 síly a elixirZivotu který přidá + 20 životů)
* seber – slouží k sebráním věcí z prostoru a přidáním do batohu, batoh má omezenou kapacitu
* útok – pokud jsi v místnosti ve které se objeví nestvůra, tak tímto příkazem na ni zaútočíš, pozor ale, jelikož nestvůra údery vrací
* vypiš – vypíše věci, které nosíš ve svém batohu
* zlaťáky – vypíše množství tvých zlaťáků

Samotná hra

* hra začíná výběrem postavy, kdy každá má jiné hodnoty síly a životů
* po výběru postavy hra začíná ve tvé chatrči
* hra má 10 prostorů – po vstupu do prostoru „poklad“ hra končí a hráč vyhrává
* koupit se dají elixirSily a elixirZivotu a to pouze v čaroobchodě, každý stojí 20 zlaťáků
* podzemí má 3 podlaží, 1 doupě draka, 1 tajemnou jeskyni a 1 tajuplnou jeskyni
* z prostoru, kde se nachází nestvůra nelze odejít dokud není poražena